

BRAINWAVE DECK

All content © Copyright 2015 by Quint

TALIA: W skład zestawu wchodzi pełna talia 52 kart, z czego jedna połowa jest o czerwonym rewersie, zaś druga połowa o niebieskim. Jeżeli karty które kupiłeś, znajdują się w czerwonym pudełku, czerwone będą karty kier i karo, zaś niebieskie będą trefle i piki. Jeżeli karty są w niebieskim pudełku, kolorystyka będzie odwrotna. Karty pokryte są specjalnym preparatem, dzięki czemu przylegają do siebie awersami. Karty pogrupowane są w taki sposób, że z jednej strony mamy karty od asa pik do króla, następnie od asa trefl do króla, natomiast z drugiej strony do asa pik przylega król kier, do dwójki pik przylega dama kier i tak dalej do asa trefl połączonego z królem karo. Talia zawsze powinna być ułożona w ten sposób. Karty umieszczaj w pudełku zawsze kolorem pudełka do góry, dzięki czemu nikt nie będzie podejrzliwy wskutek dziwnych ruchów dłoni.

W celu łatwej nawigacji po talii i oszczędności czasu przy ewentualnym liczeniu kart można oznaczyć siódemki i asy kropką ołówkiem. Siódma karta od góry powinna być zaznaczona kropką, wskazując że to siódemka. Czternasta karta powinna być zaznaczona, wskazując że to as kolejnego koloru, dwudziestą kartę (siódemkę) i tak samo z drugiej strony. Kropki te pozostaną niezauważone osobom, które nie spodziewają się ich gdziekolwiek na talii, zaś tobie pozwolą dotrzeć do poszukiwanej karty.

PREZENTACJA: Wyciągnij talię ze szkatułki, mówiąc, że składa się z 52 kart, z czego wszystkie poza jedną skierowane są we właściwy sposób. Powiedz, że dzięki wykorzystaniu umiejętności kontroli umysłu będziesz w stanie przekazać wartość tej karty do umysłu osoby z widowni. Poproś ochotnika o skoncentrowanie się na wybranej, dowolnej karcie która przyszła mu do głowy i wyjawienie jej na głos. Załóżmy że wybrał piątkę trefl. Wyciągnij karty z pudełka pamiętając, by wskazana karta była po rozłożeniu talii skierowana do góry. Trzeba pamiętać, że przy wyciąganiu nie możesz pokazać koloru grzbietu, żeby nikt nie wiedział, że karty są o dwóch kolorach. Korzystając z znakowania kropkami, przekartkuj szybko do pary kart, którą poszukujesz, po czym rozsuń ją ukazując piątkę trefl- wskazaną przez widza (fot.1). Kontynuuj kartkowanie, żeby było jasne, że tylko ta karta jest odwrócona przeciw reszcie kart, po czym

wyjmij ją i rozłóż na stole pozostałe, żeby było wiadomo, że wszystko się zgadza- dokonałeś cudu (fot.2).

Powiedz następnie „Wiem, co masz na myśli. Myślisz, że odwróciłem kartę, gdy tylko ją wybrałeś. Otóż od samego początku wiedziałem, że wybierzesz piątkę trefl. Wiedziałem o tym, bo to jedyna karta w talii, która jest innego koloru!” I gdy tylko skończysz zdanie, odwróć kartę i pokaż, że rzeczywiście jest w innym kolorze. Schowaj całość do pudełka, a pudełko do kieszeni. Po pokazie, umieść kartę we właściwym miejscu, żeby talia była gotowa na kolejny pokaz. Oczywiście sztuczki nie da się powtórzyć podczas tego samego pokazu.